

CONSTABLE RESEARCH BV

Het Goede Gevoel

Hans Konstapel

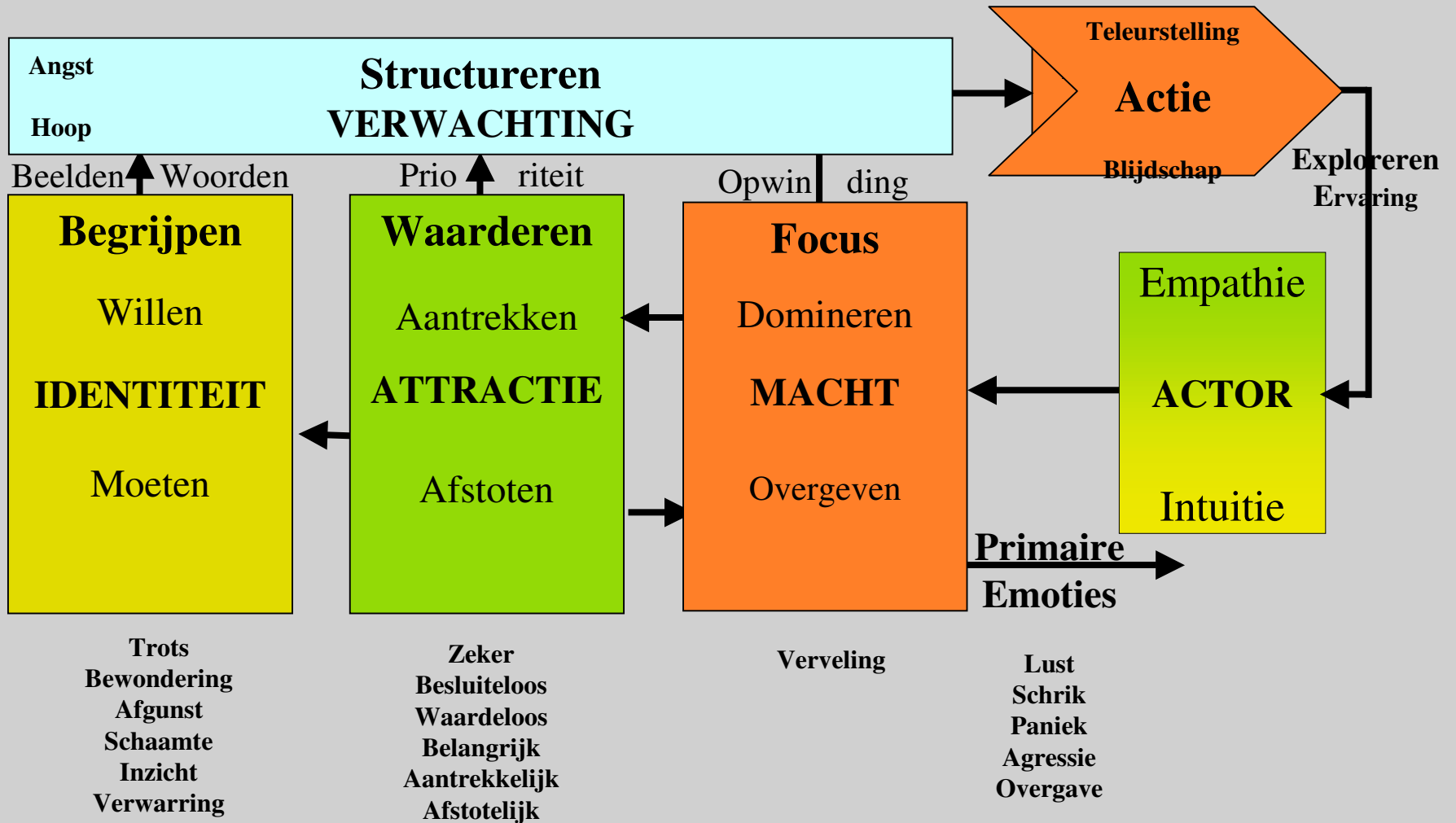
LEAVE NO STONE UNTURNED



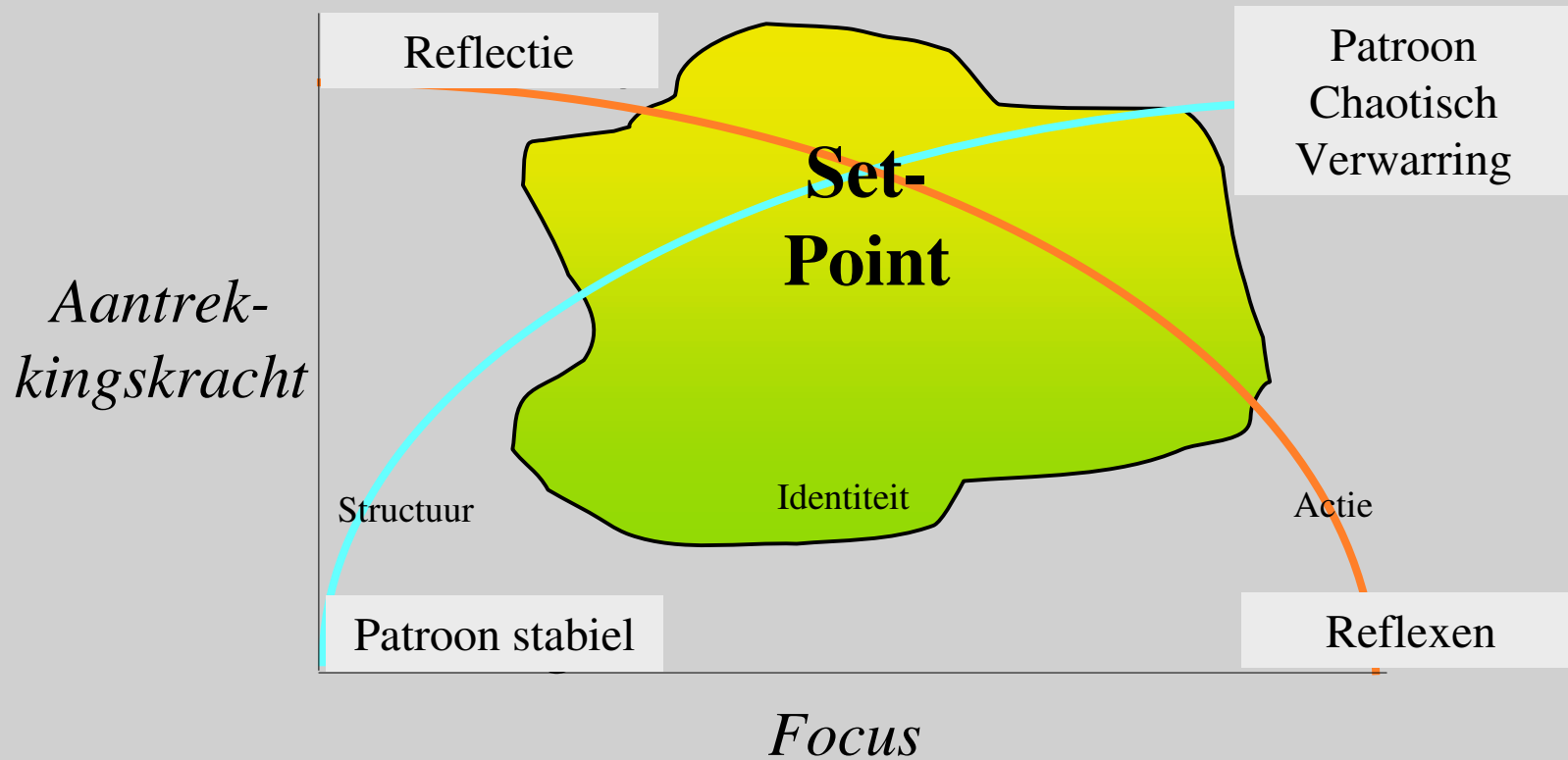
Indeling

- Emoties
- Het goede gevoel
- Emoties en Architecturen
- De computer als concurrent
- De computer als complement
- Samenvatting

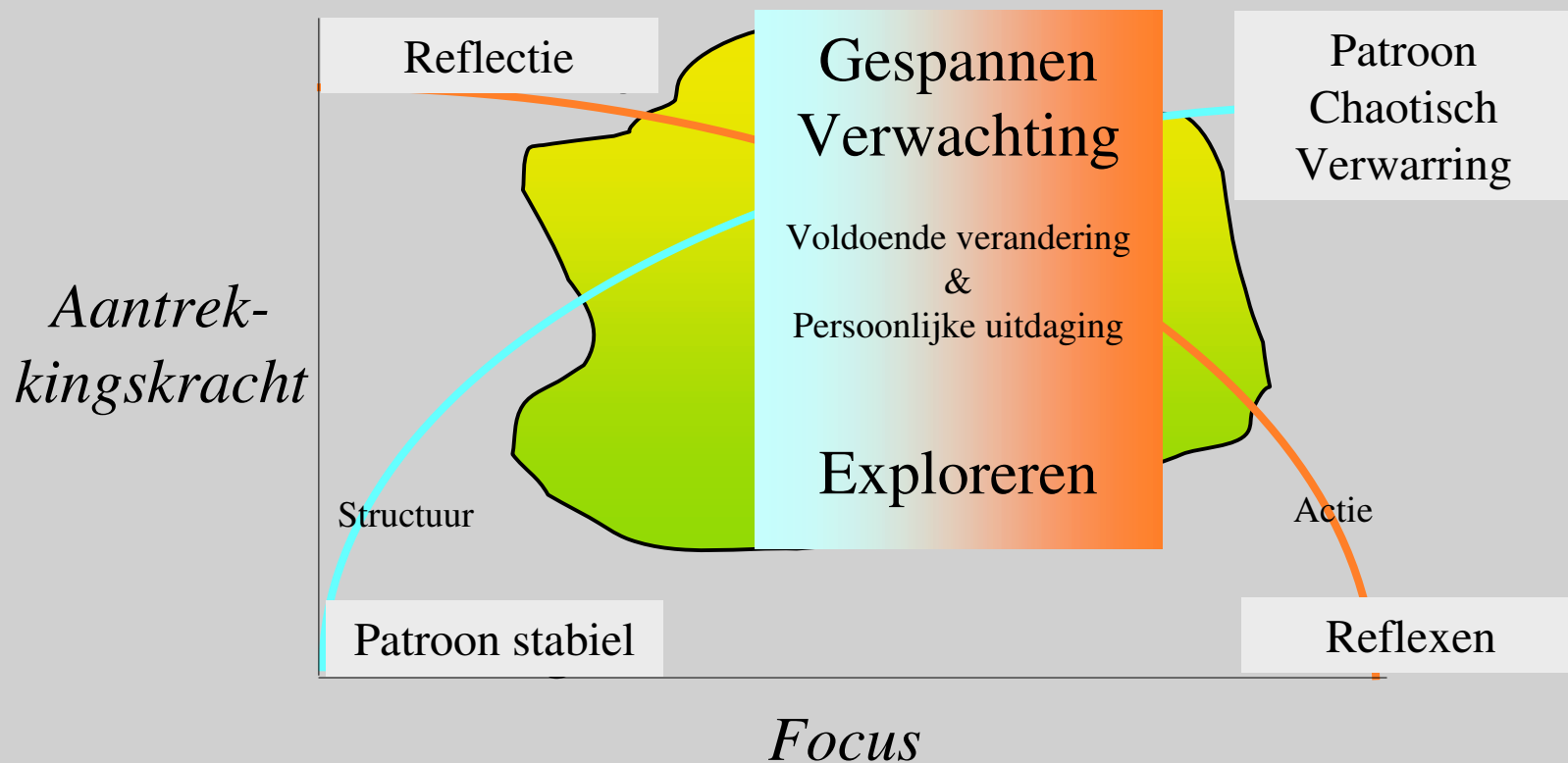
Emoties



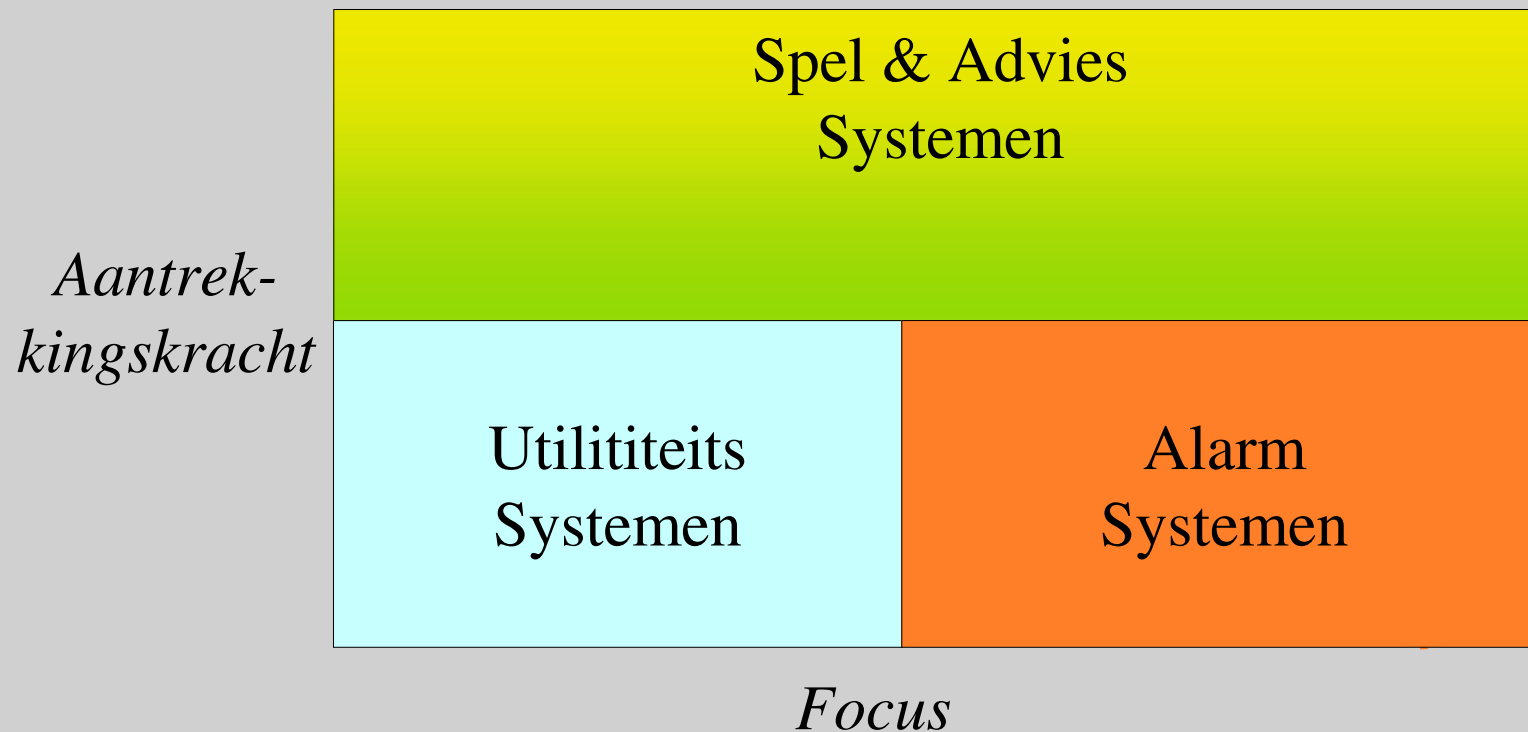
Het goede gevoel



Het goede gevoel



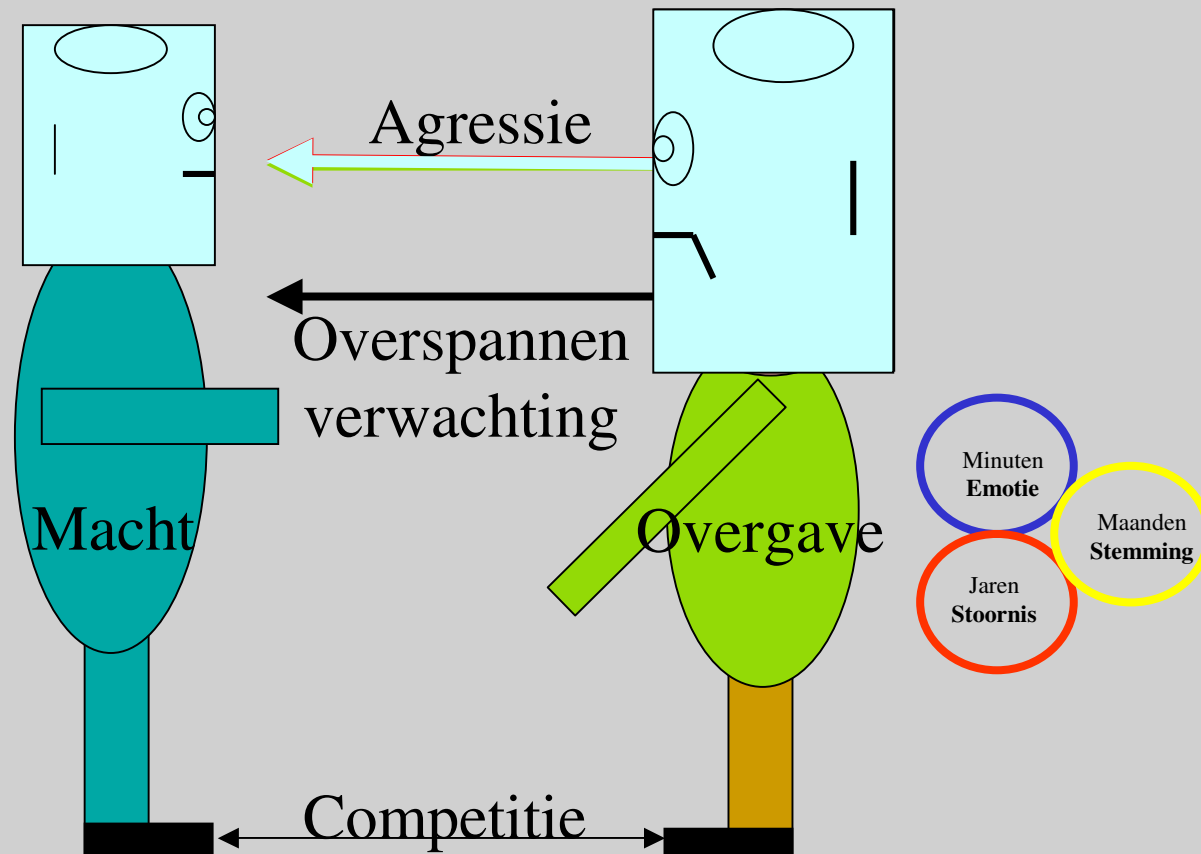
Emoties en Architecturen



De computer als concurrent

De Autist

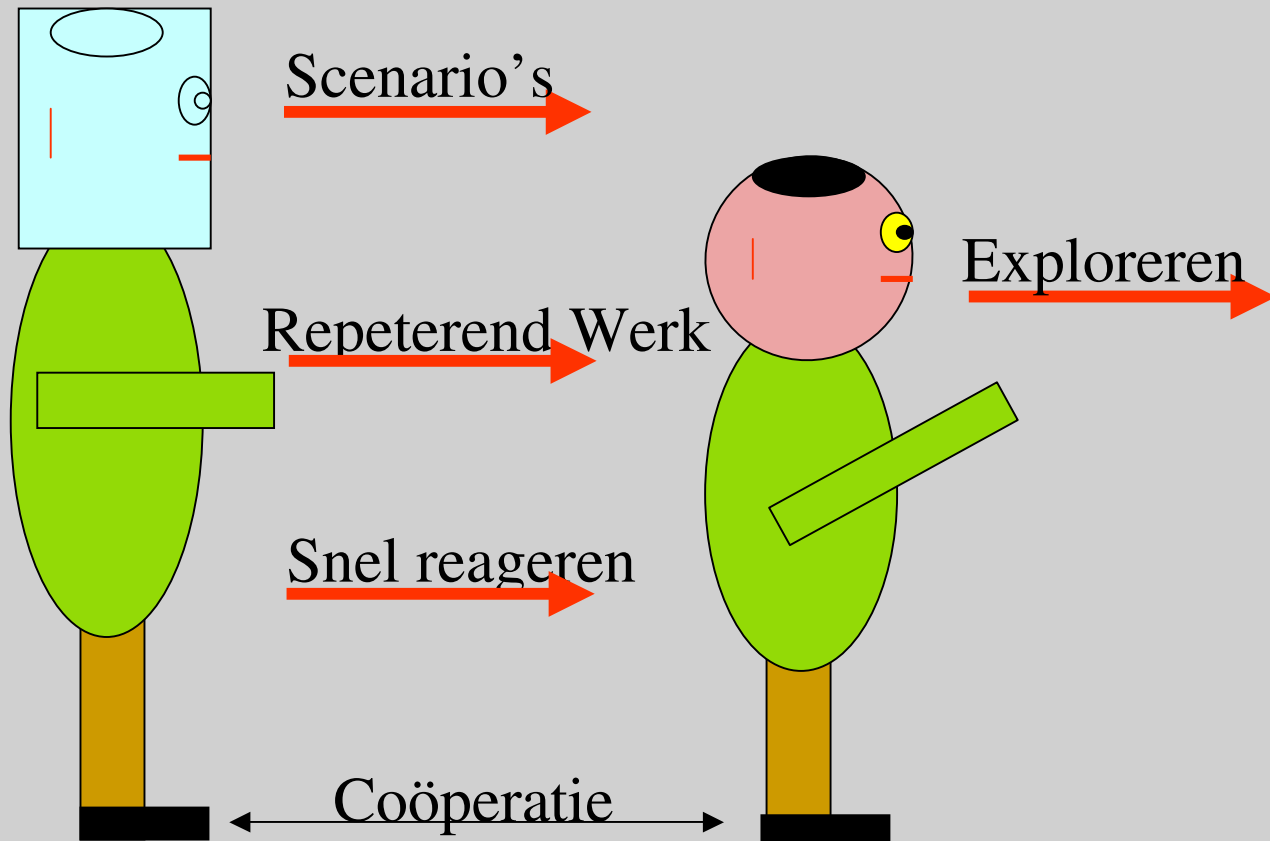
- Gesloten
- Geen begrip ander
- Stereotype taal
- Stabiel patroon
- Wordt nooit boos
- Past zich niet aan



De computer als complement

De Idiot Savant

- Zeer laag IQ
- Contactgestoord
- Kan niet leren
- Weet het onmiddellijk
- Geniaal op een zeer beperkt gebied



Samenvatting

- **Emoties zijn positief en negatief bestuurbaar**
 - Macht, Waardering, Identiteit, Verwachting, Actie
- **De computer is niet de Baas maar een Idiot Savant**
 - Geen overspannen verwachtingen
 - Complementaire relatie tussen mens en machine
- **Utiliteits-systemen (Verveling)**
 - Repeterend werk, Betrouwbaarheid hoog, Moeten onzichtbaar zijn
- **Reactieve-systemen (Primaire Emoties)**
 - Gevaar, Mens incompetent, Autonoom reageren, Override
- **Advies-systemen en Spel-systemen (Het goede gevoel)**
 - Helpen met Kiezen, Scenario's ontwikkelen, de Mens stuurt